

1. ROZMYSLE SI JAK BUDE VYPADAT TVÁ OZ

- Máš pauzu
 - Nikoho nekopíruješ postup o 5 polí
 - Najdi na plánu co je OZ
 - Kopíruješ 1 kolo nehraješ
- Než se rozhodneš svou známku registrovat, musíš vědět, jak má vypadat. Bude tě totiž na trhu odlišovat od konkurence.

Máš pauzu
Jmenuj OZ, které začínají na jedno z písmen (B, P, R, S)

Probíhá průzkum - V ÚPV ti a pokud splní všechny požada

6. PROBÍHÁ PRŮZKUM

Jdi na pole "zaplat" za přihlášku

Jmenuj 3 OZ z automa. bilového a můžeš házet znova

Jdi na libovolné pole

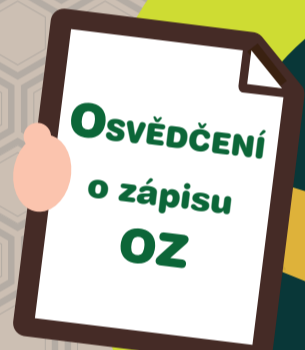
Protáhni Sei Udelej 3 dřepy

Ochrannou známku tvoří text, obrázek, kombinace obou a jiné, např.: trojrozměrné objekty, zvuky, barvy apod.

2. SPECIFIKUJ TVOJI OZ

Postup o 10 polí s figurkou některého protiráče
ÚPV na ÚPV

ron by bylo možné si s tou tvoji splest. databázi na stránkách www.upv.cz.



Grat
apsané